



LIGA UNIÓN E-GAMERS E-SPORTS FIFA 20

REGLAMENTO

1. PARTICIPANTES:

Podrán participar todos aquellos que tengan el juego FIFA 20 en la consola PS4 con conexión a internet, cuenta PlayStation Plus Activa que se desarrollará en el modo 1v1 en la plataforma Playstation 4.

Los deportistas (eSports) se comprometen a participar de manera online (previamente definido en el reglamento específico de la competencia) en la Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20.

Los participantes deben tener una edad mínima de 16 años para ser elegibles y poder competir en la Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20. Cualquier participante menor de 18 años que se clasifique para la Fases finales debe tener el permiso del padre o tutor legal (requerido por ley). firmando un documento de autorización para poder participar o hacerse acreedor de algún premio.

2. INSCRIPCIÓN AL TORNEO

Las inscripciones al torneo se realizarán a partir del **1 de noviembre de 2020**, por medio de la página web de la UDE en <https://unionegamers.com/>, donde se tendrá disponible un formulario de inscripción para la Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20 donde tendremos 2 fases de inscripciones

1ra fase : 25.000 - COP hasta el 15 de noviembre

2da fase: 30.000 - COP desde 16 de noviembre

3. NORMAS TÉCNICAS

3.1. Estructura del Campeonato

La Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20, se jugará Online, y su primera fase se distribuirán en formato de grupos donde lo conformaran 4 jugadores en partidos ida y vuelta (sin marcador global) y se dependerá de los puntos obtenidos donde se clasificarán los 2 mejores.

3.2. Modalidad

La Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20: Se desarrollará en la modalidad de 1vs1 y todo su desarrollo será Online.

3.3. Fases del Campeonato

3.3.1 Inscripciones: 1 de noviembre al 15 Nov 2020

En esta fase se realizarán las inscripciones de los jugadores en el formulario dispuesto por la organización.

3.3.2. Fase 1 Ronda de Grupos Online: 16 de noviembre 2020

En esta fase participarán un máximo de 512 participantes y un mínimo de 32 participantes, los cuales se distribuirán en grupos de 4 jugadores en partidas ida y vuelta donde clasificarán los 2 mejores de cada grupo en la modalidad 1vs1 “se cuentan empates” la programación será entregada a los participantes durante los días establecidos con horarios de 6:00 pm a 11:00 pm o según acuerdos entre competidores en horarios disponibles.

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20, tendremos 256 jugadores de FIFA 20 que pasarán a la siguiente ronda de llaves – “o según inscritos”.

3.3.3. Fase 2 Online: 23 al 24 de noviembre 2020

En esta fase participarán 256 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3) para un total de 128 llaves durante los días establecidos en horarios de 6:00 pm a 11:00 pm o según acuerdos entre competidores.

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20, tendremos 128 participantes donde que pasarán a la siguiente ronda de llaves.

3.3.4. Fase 3 Online: 26 al 27de noviembre 2020

En esta fase participarán 128 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3) para un total de 64 llaves durante los días establecidos en horarios de

6:00 pm a 11:00 pm o según acuerdos entre competidores en horarios disponibles.

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20, tendremos 64 participantes donde que pasarán a la siguiente ronda de llaves.

3.3.5. Fase 4 Online: 29 al 30 de noviembre 2020

En esta fase participarán 64 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3) para un total de 32 llaves durante los días establecidos en horarios de 6:00 pm a 11:00 pm o según acuerdos entre competidores en horarios disponibles o según acuerdos entre competidores.

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20, tendremos 32 participantes donde pasarán a la siguiente ronda de llaves.

3.3.6. Fase 5 Online: 02 al 03 de diciembre 2020

En esta fase participarán 32 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), los horarios inician desde las 6:00 pm a 11:00 pm o según acuerdos entre competidores.

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20, tendremos 16 jugadores donde pasarán a la siguiente ronda de llaves.

3.3.7. Fase 6 Octavos de Final Online: 05 al 06 de diciembre 2020

En esta fase participarán 16 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), los horarios inician desde las 6:00 pm a 11:00 pm o según acuerdos entre competidores.

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20, tendremos los mejores 8 jugadores del certamen donde pasarán a la siguiente ronda de llaves.

3.3.8. Fase 7 Cuartos de Final Online: 08 al 09 de diciembre 2020

En esta fase participarán 8 jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), los horarios inician desde las 6:00 pm a 11:00 pm o según acuerdos entre competidores.

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20, tendremos los mejores 4 jugadores del certamen donde pasarán a la siguiente ronda de llaves.

3.3.9. Fase 8 Semifinal Online: 12 de diciembre 2020

En esta fase participarán los 4 mejores jugadores los cuales se distribuirán en llaves enfrentamientos directos 1vs1 el mejor de tres partidos (BO3), los horarios inician desde las 6:00 pm a 11:00 pm, se seleccionará una de las dos llaves para realizar la transmisión "Streaming" en vivo.

Nota: Al finalizar esta fase de la Liga Unión E-gamers E-Sports FIFA 20, tendremos los mejores 2 jugadores que pasarán a la gran final.

3.3.6. Fase 9 Final Online: 13 de diciembre 2020

En esta fase participarán los dos mejores jugadores del torneo los cuales se enfrentarán en tres partidos directos 1vs1 y el ganador será el mejor de tres partidos (BO3), el partido final será transmitido en vivo en "Streaming" desde las 8:00 pm.

4. NORMAS DE DESARROLLO DE LA COMPETENCIA

4.1. Presentación

Para jugar debes agregar a tu rival a tu PlayStation Network con su ID inscrito, Los jugadores tienen un tiempo límite de 10 minutos para presentarse a la partida. Pasado este tiempo, si uno de los jugadores no se ha presentado, el jugador que sí lo haya hecho “deberá presentar las pruebas de la inasistencia de su rival enviándolas por los Canales oficiales vía: plataforma del torneo o correo electrónico de la organización” y será considerado ganador de su llave por “WO”.

El jugador que aparezca en la parte superior de la llave será el encargado de invitar de al rival, se intercambiara su Localia para el 2do partido, el jugador quien obtenga la 1ra victoria en la llave, será acreedor de ganar la Localia en el 3er partido.

Se debe crear un grupo por la PS4 para hablar por el chat, esto sirve para tener comunicación entre los jugadores para efectos de *LAG*, *BUG* o alguna inconsistencia en conexiones o en las configuraciones mencionadas anteriormente. Esto hace constar que los jugadores se encuentran presentes y aceptan las condiciones de los encuentros para dar así garantías de juego limpio.

4.2. Modos de juego y configuración del partido

- **GamePlay:**
 - 1. Modo de juego: Partidos amistosos, Agregar a sus rivales " OBLIGATORIO".
 - 2. Estarán disponibles todos los clubes del juego y/o selecciones nacionales. No se podrán escoger equipos especiales ni legendarios ni equipos de FIFA ULTIMATE TEAM.
 - 3. Duración de tiempo desde la primera fase hasta la semifinal: 6 minutos por partido.
 - 4. Duración de la final: 6 minutos por partido.
-

4.3 Configuración del partido

- Configuración del juego:
- 1. FIFA 20 PLATAFORMA PS4 ON-LINE
- 2. Configuración
 - a. Modo: Amistosos Online
 - b. Selección de Equipo Club/selección "libre"
 - c. Dificultad: Legendario
 - d. Lesiones: Sí
 - e. controles: Semi-asistido
 - f. defensa: Táctica
 - g. Cámara: Predeterminada
 - h. Condición climática: Despejado, verano, día
 - i. Tres sustituciones por partido
 - j. plantillas online

Fases Online

▪ Modo:	Amistosos Online
▪ Equipos:	Selección/Club "libres"
▪ Prohibición:	Equipos All stars/ Equipos FUT
▪ Duración del partido:	6 min.
▪ Lesiones:	Si
▪ Dificultad:	Legendario
▪ Tipo de Balón:	Predeterminada
▪ Controles:	Semi-Asistido
▪ Defensa:	Táctica
▪ Cámara:	Predeterminada
▪ Condición Climática:	Despajado/ Verano
▪ Tiempo:	Noche
▪ Plantillas:	Online
▪ Cambios Permitidos:	3 En cada pausa a balón Muerto
▪ Estadios:	Predeterminado

*El jugador invitado a la partida deberá comprobar que su rival ha configurado todo como se indica en el reglamento, si no es así deberá comunicárselo a su rival para que proceda a configurar el partido correctamente.

4.3 Comunicación entre Participantes

IMPORTANTE:

*Cada jugador debe buscar a sus rivales y agregarlos OBLIGATORIAMENTE en su playstation 4, sea por el medio del post, ps4, chat whatsapp o inbox , la persona que no atienda los llamados se tomara la decisión de pérdida del partido por W

* Si los dos jugadores no atienden el llamado y ninguno reporta interés de su llave tanto en el post, chat, psn , igual se dará la determinación que esa llave quedara fantasma o “desierta”, eso quiere decir que ninguno se perjudicara ni perjudicara el grupo.

*Modo de Sorteo para los equipos:

Cada participante podrá escoger el club y/o selección que deseen
No habrá problema si dos jugadores tienen el mismo equipo.

Una vez finalizado el partido, el jugador ganador deberá subir el resultado a la plataforma a la página de <https://battlefy.com/> para que la victoria sea validada, las pruebas pertinentes del partido se subirán en la página oficial de Facebook de la Unión de E-gamers <https://www.facebook.com/unionegamers/> .

5. CALENDARIO LIGA E-SPORTS UNION E-GAMERS

No.	ACTIVIDAD	FECHA INICIAL	FECHA FINAL
1	Campaña Expectativa	30 de octubre	31 de octubre
2	Inscripciones	1 de noviembre	15 de noviembre
3	Fase 1 Online	16 de noviembre	22 de noviembre
4	Fase 2 Online	23 de noviembre	24 de noviembre
5	Fase 3 Online	26 de noviembre	27 de noviembre

6	Fase 4 Online	29 de noviembre	30 de noviembre
7	Fase 5 Online	2 de diciembre	3 de diciembre
8	Fase 6 Octavos de Final Online	5 de diciembre	6 de diciembre
9	Fase 7 Curtos de Final Online	8 de diciembre	9 de diciembre
10	Fase 8 Semifinal Online	12 de diciembre	12 de diciembre
11	Fase 9 Final Online	13 de diciembre	13 de diciembre

6. PREMIACIÓN LIGA E-SPORTS UNION E-GAMERS

Sera dispuesto por la organización

7. PLATAFORMAS Y APPS DEL CAMPEONATO

7.1 Battlefy

Gestor de campeonatos E-sports: <https://battlefy.com/>

7.2 DISCORD

Es una de las Aplicaciones más fáciles entre jugadores para su comunicación
<https://discord.com/>

8. FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN

Sera dispuesto por la organización

9. MÁS INFORMACIÓN

Nos puedes contactar a través de:

<https://unionegamers.com/>

<https://www.facebook.com/unionegamers>

<https://twitter.com/search?q=unionegamers>

https://www.youtube.com/channel/UC9q68DJydnIsQKvo5TAJKMw?view_as=subscriber

<https://www.instagram.com/unionegamers/>

email: unionegamers@indercol.com.co
